

## 2. Οι νόμοι της κίνησης, οι δυνάμεις και οι εξισώσεις κίνησης

### Βιβλιογραφία

C. Kittel, W. D. Knight, M. A. Ruderman, A. C. Helmholtz και B. J. Moyer, *Μηχανική*. Πανεπιστημιακές Εκδόσεις Ε.Μ.Π., 1998. Κεφ. 2, 3.

M. R. Spiegel, *Θεωρητική Μηχανική*. Εκδόσεις ΕΣΠΙ, Αθήνα, 1985. Κεφ. 1, 2, 3.

{Μαθηματικό Συμπλήρωμα *M3 Διανύσματα*}

{Μαθηματικό Συμπλήρωμα *M5 Το αόριστο ολοκλήρωμα*}

{Μαθηματικό Συμπλήρωμα *M6 Το ορισμένο ολοκλήρωμα*}

{Μαθηματικό Συμπλήρωμα *M7 Λύση απλών διαφορικών εξισώσεων και εξισώσεων κίνησης*}

### 2.1 Οι νόμοι της κίνησης

Οι τρεις νόμοι της κίνησης, του Νεύτωνα:

1. Ένα σώμα κινείται με σταθερή ταχύτητα (ή ηρεμεί) όταν δεν ασκείται πάνω του καμιά εξωτερική δύναμη:

$$\vec{\mathbf{F}} = \mathbf{0} \quad \Leftrightarrow \quad \vec{\mathbf{a}} = \mathbf{0} \quad (2.1)$$

$\vec{\mathbf{F}}$  = δύναμη,  $\vec{\mathbf{a}}$  = επιτάχυνση.

2. Ο ρυθμός μεταβολής της ορμής  $\vec{\mathbf{p}} = M \vec{\mathbf{v}}$  ενός σώματος ως προς τον χρόνο είναι ίσος με τη δύναμη που ασκείται πάνω στο σώμα:

$$\vec{\mathbf{F}} = \frac{d}{dt}(M\vec{\mathbf{v}}). \quad (2.2)$$

3. Όταν δύο σώματα αλληλεπιδρούν, είναι:  $\vec{\mathbf{F}}_{12} = -\vec{\mathbf{F}}_{21}$ , (2.3)

όπου  $\vec{\mathbf{F}}_{12}$  = η δύναμη που ασκείται πάνω στο σώμα 1 από το σώμα 2,

και  $\vec{\mathbf{F}}_{21}$  = η δύναμη που ασκείται πάνω στο σώμα 2 από το σώμα 1.

### 2.2 Δυνάμεις και εξισώσεις κίνησης

Εξίσωση κίνησης ενός σώματος ονομάζεται η διαφορική εξίσωση που προκύπτει από τον δεύτερο νόμο του Νεύτωνα

$$M \frac{d\vec{\mathbf{v}}}{dt} = \vec{\mathbf{F}} \quad \text{ή} \quad M \frac{d^2\vec{\mathbf{r}}}{dt^2} = \vec{\mathbf{F}} \quad (2.4)$$

όταν αντικατασταθεί σε αυτήν η μαθηματική έκφραση για τη δύναμη που ασκείται πάνω στο σώμα.

Η δύναμη μπορεί να είναι συνάρτηση της θέσης του σώματος, του χρόνου, της ταχύτητας του σώματος κλπ

$$\vec{\mathbf{F}} = \vec{\mathbf{F}}(\vec{\mathbf{r}}, \vec{\mathbf{v}}, t, \dots).$$

Λύση της εξίσωσης κίνησης ονομάζεται η λύση της διαφορικής εξίσωσης που ικανοποιεί τις δεδομένες αρχικές ή άλλες συνθήκες του προβλήματος. Αυτή είναι συνήθως η συνάρτηση  $\vec{\mathbf{r}} = \vec{\mathbf{r}}(t)$  που δίνει τη θέση του σώματος συναρτήσει του χρόνου. Ενδιάμεση λύση μπορεί να είναι η  $\vec{\mathbf{v}} = \vec{\mathbf{v}}(t)$  που δίνει την ταχύτητα του σώματος συναρτήσει του χρόνου. Όπου αυτές οι λύσεις δεν είναι εφικτές, είναι μερικές φορές επιθυμητό να βρεθεί η ταχύτητα συναρτήσει της θέσης,  $\vec{\mathbf{v}} = \vec{\mathbf{v}}(\vec{\mathbf{r}})$ .

### 2.3 Οι θεμελιώδεις δυνάμεις της κλασικής Μηχανικής

Η βαρυτική δύναμη που ασκείται πάνω στη μάζα  $m$  από τη μάζα  $M$  είναι

$$\vec{F}_{mM} = -G \frac{Mm}{r^2} \hat{r} \quad (2.5)$$

όπου  $r$  είναι η απόσταση των δύο μαζών, και  $\hat{r}$  το μοναδιαίο διάνυσμα από την  $M$  στην  $m$ . Το αρνητικό πρόσημο υπάρχει γιατί η δύναμη είναι ελκτική.

Ορίζοντας την ένταση του βαρυτικού πεδίου (επιτάχυνση της βαρύτητας),

$$\vec{g}_M \equiv \frac{\vec{F}_{mM}}{m} = -G \frac{M}{r^2} \hat{r}, \quad (2.6)$$

η δύναμη είναι

$$\vec{F}_{mM} = m\vec{g}_M. \quad (2.7)$$

Η δύναμη Coulomb που ασκείται πάνω στο φορτίο  $q$  από το φορτίο  $Q$  είναι

$$\vec{F}_{qQ} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{Qq}{r^2} \hat{r} \quad (2.8)$$

όπου  $r$  είναι η απόσταση των δύο φορτίων, και  $\hat{r}$  το μοναδιαίο διάνυσμα από το  $Q$  στο  $q$ .

Η δύναμη είναι αρνητική ή θετική, αν είναι ελκτική ή απωστική, αντίστοιχα.

Ορίζοντας την ένταση του ηλεκτρικού πεδίου

$$\vec{E}_Q \equiv \frac{\vec{F}_{qQ}}{q} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{Q}{r^2} \hat{r}, \quad (2.9)$$

η δύναμη είναι  $\vec{F}_{qQ} = q\vec{E}_Q$ . (2.10)

Η βαρυτική δύναμη μεταξύ σημειακών μαζών και η ηλεκτροστατική δύναμη μεταξύ σημειακών φορτίων είναι της μορφής

$$\vec{F} = f(r)\hat{r}, \quad (2.11)$$

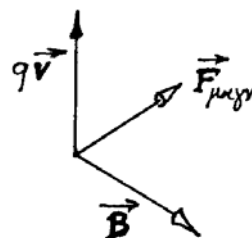
δηλαδή είναι *κεντρικές δυνάμεις*.

Η μαγνητική δύναμη που ασκείται πάνω στο φορτίο  $q$  όταν αυτό κινείται με ταχύτητα  $\vec{v}$  μέσα στο μαγνητικό πεδίο  $\vec{B}$  είναι

$$\vec{F}_{\text{μαγν.}} = q\vec{v} \times \vec{B}. \quad (2.12)$$

Αν υπάρχει και ηλεκτρικό πεδίο  $\vec{E}$ , η ολική δύναμη (δύναμη Lorentz) είναι:

$$\vec{F}_L = q\vec{E} + q\vec{v} \times \vec{B}. \quad (2.13)$$



### 2.4 Λύσεις της εξίσωσης κίνησης

Σε προβλήματα κίνησης σε τρεις διαστάσεις, οι εξισώσεις κίνησης σε διανυσματική μορφή αναλύονται σε τρεις διαφορικές εξισώσεις, μία για κάθε συνιστώσα. Έτσι, αν η διανυσματική εξίσωση κίνησης είναι

$$M \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F}, \quad (2.14)$$

η λύση βρίσκεται συνήθως αφού αυτή αναλυθεί στις τρεις εξισώσεις:

$$M \frac{dv_x}{dt} = F_x, \quad M \frac{dv_y}{dt} = F_y, \quad M \frac{dv_z}{dt} = F_z. \quad (2.15)$$

#### 2.4.1 Μηδενική δύναμη

Εξίσωση κίνησης: 
$$M \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F} = \mathbf{0}. \quad (2.16)$$

Λύση: 
$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \text{σταθ.} = \vec{v}_0, \quad \vec{r} = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t. \quad (2.17)$$

όπου  $\vec{r}_0$  = η αρχική θέση του σώματος,  $\vec{v}_0$  = η αρχική ταχύτητα του σώματος.

Σε συνιστώσες: 
$$x = x_0 + v_{0x}t, \quad y = y_0 + v_{0y}t, \quad z = z_0 + v_{0z}t. \quad (2.18)$$

#### 2.4.2 Σταθερή δύναμη

Εξίσωση κίνησης: 
$$M \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{F} = \text{σταθ.} \quad (2.19)$$

Λύση: 
$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \frac{\vec{F}}{M}t, \quad \vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}_0t + \frac{1}{2} \frac{\vec{F}}{M}t^2. \quad (2.20)$$

όπου  $\vec{r}_0$  = η αρχική θέση του σώματος,  $\vec{v}_0$  = η αρχική ταχύτητα του σώματος.

Σε συνιστώσες: 
$$v_x(t) = v_{0x} + \frac{F_x}{M}t, \quad v_y(t) = v_{0y} + \frac{F_y}{M}t, \quad v_z(t) = v_{0z} + \frac{F_z}{M}t, \quad (2.21)$$

$$x(t) = x_0 + v_{0x}t + \frac{1}{2} \frac{F_x}{M}t^2, \quad y(t) = y_0 + v_{0y}t + \frac{1}{2} \frac{F_y}{M}t^2, \quad z(t) = z_0 + v_{0z}t + \frac{1}{2} \frac{F_z}{M}t^2. \quad (2.22)$$

#### Ειδική περίπτωση: Βολή σε ομογενές βαρυντικό πεδίο

Η αρχική ταχύτητα σχηματίζει γωνία  $\theta$  με την οριζόντια κατεύθυνση. Η κίνηση γίνεται στο επίπεδο  $xy$ . Η εξίσωση κίνησης είναι:

$$m \left( \frac{d^2x}{dt^2} \hat{x} + \frac{d^2y}{dt^2} \hat{y} \right) = -mg \hat{y}, \quad \text{ή} \quad \frac{d^2x}{dt^2} = 0, \quad \frac{d^2y}{dt^2} = -g. \quad (2.23)$$

Λύση: 
$$x = x_0 + (v_0 \cos \theta)t, \quad y = y_0 + (v_0 \sin \theta)t - \frac{1}{2}gt^2. \quad (2.24)$$

Εξίσωση της τροχιάς:

$$y - \left( y_0 + \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g} \right) = -\frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \theta} \left[ x - \left( x_0 + \frac{v_0 \sin \theta \cos \theta}{g} \right) \right]^2. \quad (2.25)$$

#### 2.4.3 Κίνηση φορτίου μέσα σε ομογενές μαγνητικό πεδίο

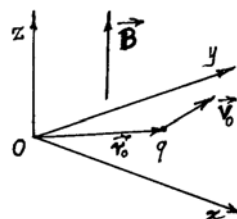
Επιλέγουμε τους άξονες ώστε: μαγνητικό πεδίο:  $\vec{B} = B \hat{z}$  και αρχική ταχύτητα:  $\vec{v}_0 = v_1 \hat{y} + v_2 \hat{z}$ .

Η αρχική θέση είναι:  $\vec{r}_0 = x_0 \hat{x} + y_0 \hat{y} + z_0 \hat{z}$ .

Εξίσωση κίνησης:

$$M \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = M \frac{d\vec{v}}{dt} = q \vec{v} \times \vec{B} \quad (2.26)$$

Σε συνιστώσες:



$$\dot{v}_x = \frac{qB}{M}v_y \quad \dot{v}_y = -\frac{qB}{M}v_x \quad \dot{v}_z = 0. \quad (2.27)$$

Λύση:

$$v_x(t) = v_1 \sin \omega t \quad v_y(t) = v_1 \cos \omega t \quad v_z = \text{σταθ.} \quad (2.28)$$

$$x = x_0 + r_c(1 - \cos \omega t) \quad y = y_0 + r_c \sin \omega t \quad z = z_0 + v_z t \quad (2.29)$$

όπου  $\omega = \frac{qB}{M} \equiv \omega_c$  η κυκλοτρονική συχνότητα,  $r_c = \frac{v_1}{\omega_c} = \frac{Mv_1}{qB}$  η κυκλοτρονική ακτίνα.

#### 2.4.4 Κίνηση με δύναμη τριβής ανάλογη της ταχύτητας

Δύναμη τριβής:  $\vec{F}_{\text{τρ}} = -\beta \vec{v}$ . Αρχική ταχύτητα:  $\vec{v}_0$ . Αρχική θέση:  $(0, 0, 0)$ .

Εξίσωση κίνησης: 
$$M \frac{d\vec{v}}{dt} = -\beta \vec{v}. \quad (2.30)$$

Αν  $\vec{v}_0 = v_0 \hat{x}$ , η εξίσωση κίνησης είναι  $\frac{dv_x}{dt} = -\frac{v_x}{\tau}$ , όπου  $\tau = \frac{M}{\beta}$  σταθερά χρόνου.

Λύση: 
$$v_x(t) = v_0 e^{-t/\tau}, \quad x(t) = \frac{Mv_0}{\beta} (1 - e^{-t/\tau}). \quad (2.31)$$

### Προβλήματα

Από το βιβλίο Kittel κ.ά. Μηχανική: Κεφ. 3 Ασκ. 3, 11, 14, 15.

**2.1** Ένα σωματίδιο με μάζα  $m$  κινείται στο επίπεδο  $xy$  υπό την επίδραση δύναμης  $\mathbf{F} = -C\mathbf{r}$ , όπου  $C$  μια θετική σταθερά και  $\mathbf{r}$  το διάνυσμα θέσης του σωματιδίου. Ζητούνται:

- Να γραφούν και να λυθούν οι εξισώσεις κίνησης του σωματιδίου ως προς τους άξονες  $x$  και  $y$ .
- Ποια είναι η συνθήκη ώστε η τροχιά του σωματιδίου να είναι περιφέρεια κύκλου και ποια είναι τότε η περίοδος της κίνησης;
- Ποια είναι η συνθήκη ώστε η τροχιά του σωματιδίου να είναι ευθεία με κλίση  $45^\circ$  ως προς τον άξονα  $x$ ;

**2.2** Ένα σώμα έχει μάζα  $m$ , βρίσκεται αρχικά ακίνητο στη θέση  $y=0$  και αρχίζει να πέφτει κατακόρυφα (κατά μήκος του άξονα  $y$ , η θετική κατεύθυνση του οποίου είναι προς τα πάνω). Η δύναμη της τριβής του αέρα είναι ίση με  $-b\vec{v}$ , όπου  $\vec{v}$  η ταχύτητα του σώματος και  $b$  μια θετική σταθερά.

(α) Να βρεθεί η ταχύτητα του σώματος,  $v$ , ως συνάρτηση του χρόνου.

$$\text{Απ.: } v = -\frac{mg}{b} \left( 1 - e^{-\frac{b}{m}t} \right)$$

(β) Δείξτε ότι η ταχύτητα τείνει σε μια οριστική τιμή και βρείτε την τιμή αυτή. Απ.:  $v_{op} = -\frac{mg}{b}$

(γ) Να βρεθεί η θέση του σώματος,  $y$ , ως συνάρτηση του χρόνου.

$$\text{Απ.: } y = -\frac{m^2 g}{b^2} \left[ \frac{b}{m} t - \left( 1 - e^{-\frac{b}{m}t} \right) \right]$$

(δ) Αναπτύξτε τις απαντήσεις για τα  $y(t)$  και  $v(t)$  σε σειρές δυνάμεων του χρόνου, για να βρείτε σχέσεις που ισχύουν για μικρές τιμές του  $t$ .

$$\text{Απ.: } y \approx -\frac{1}{2}gt^2 + \frac{1}{6}g\frac{b}{m}t^3, \quad v \approx -gt + \frac{1}{2}g\frac{b}{m}t^2$$

**2.3** Σωματίδιο μάζας  $m$  κινείται στο επίπεδο  $xy$ . Το επίπεδο  $xy$  είναι οριζόντια λεία επιφάνεια. Τη χρονική στιγμή  $t=0$  το σωματίδιο βρίσκεται στο σημείο  $(0, 0)$  και έχει ταχύτητα  $\vec{v}_0$  η οποία σχηματίζει γωνία  $45^\circ$  με τον άξονα  $x$ . Η μόνη δύναμη που ασκείται στο σωματίδιο είναι μία δύναμη τριβής,  $-mkv_y\hat{y}$ , ανάλογη της συνιστώσας  $v_y$  της ταχύτητάς του, όπου  $k$  είναι ένας σταθερός θετικός συντελεστής.

(α) Ποια είναι η εξίσωση κίνησης του σωματιδίου;

(β) Βρείτε την ταχύτητά του ως συνάρτηση του χρόνου. Μετά πόσο χρόνο η κατακόρυφη συνιστώσα της γίνεται  $v_0/2$ ;      Απ.:  $v_x = v_0/\sqrt{2}$ ,  $v_y = (v_0/\sqrt{2})e^{-kt}$ ,  $\tau = (\ln 2)/2k$

(γ) Ποια είναι η εξίσωση της τροχιάς που διαγράφει το σωματίδιο στο επίπεδο  $xy$ ;

$$\text{Απ.: } y = \frac{v_0}{\sqrt{2}k} \left[ 1 - \exp\left(-\frac{\sqrt{2}k}{v_0}x\right) \right]$$

(δ) Ποια είναι η μέγιστη τιμή  $y_m$  του  $y$  στην τροχιά;

$$\text{Απ.: } y_m = \frac{v_0}{\sqrt{2}k}$$

**2.4** Σφαίρα μάζας  $m$  εκτοξεύεται από το σημείο  $(0, 0)$  με αρχική ταχύτητα  $\vec{v}_0$  που σχηματίζει γωνία  $\theta$  με τον άξονα  $x$ , ο οποίος είναι οριζόντιος. Ο άξονας  $y$  είναι κατακόρυφος. Η σφαίρα κινείται στο επίπεδο  $xy$ . Το σημείο βολής βρίσκεται σε ύψος  $h$  από το έδαφος. Κατά την κίνησή της η σφαίρα υφίσταται αντίδραση  $-b\vec{v}$  από την ατμόσφαιρα, όπου  $\vec{v}$  είναι η ταχύτητα της σφαίρας και  $b$  μια θετική σταθερά.

(α) Βρείτε τις συναρτήσεις  $v_x(t)$  και  $v_y(t)$  κατά την κίνηση της σφαίρας.

(β) Βρείτε τις συντεταγμένες  $x(t)$  και  $y(t)$  της σφαίρας.

(γ) Γράψετε την εξίσωση που προσδιορίζει την τιμή του χρόνου  $\tau$  όταν η σφαίρα προσκρούει στο έδαφος, χωρίς να επιχειρήσετε να τη λύσετε.

(δ) Δείξτε ότι για  $\tau \gg m/b$  ο χρόνος αυτός είναι  $\tau \approx \frac{hb}{mg} + \frac{v_0}{g}\sin\theta$ .

**2.5** Μια βάρκα κινείται με ταχύτητα  $\vec{v}_0 = v_0\hat{x}$  ( $v_0 > 0$ ) και βρίσκεται στη θέση  $x=0$  όταν τη χρονική στιγμή  $t=0$  σβήνεται η μηχανή της. Η αντίσταση του νερού είναι τέτοια ώστε η δύναμη τριβής που ασκείται πάνω στη βάρκα να είναι ίση με  $-be^{av}$ , όπου  $v$  είναι το μέτρο της ταχύτητας της βάρκας και  $a$  και  $b$  είναι θετικές σταθερές.

(α) Να βρεθεί η ταχύτητα της βάρκας,  $v$ , ως συνάρτηση του χρόνου για  $t > 0$ .

(β) Να βρεθεί η θέση της βάρκας,  $x$ , ως συνάρτηση του χρόνου για  $t > 0$ .

(γ) Πόσος χρόνος,  $\tau$ , θα απαιτηθεί για να σταματήσει η βάρκα; Σε ποια τιμή τείνει ο  $\tau$  για πολύ μεγάλες τιμές της  $v_0$ ;

$$\left( \int \ln(1+ct) dt = \frac{1}{c}(1+ct)[\ln(1+ct)-1] \right)$$

**2.6** Σώμα μάζας  $m$  εκτοξεύεται κατακόρυφα προς τα πάνω με αρχική ταχύτητα  $V\hat{y}$  ( $V > 0$ ) κατά μήκος του άξονα των  $y$ , η θετική κατεύθυνση του οποίου είναι προς τα πάνω. Η αρχική θέση του σώματος είναι  $y=0$ . Πάνω στο σώμα δρα, εκτός του βάρους του, δύναμη τριβής από τον αέρα ίση με  $-mk\vec{v}$ , όπου  $\vec{v}$  η ταχύτητα του σώματος και  $k$  μια θετική σταθερά.

(α) Να διατυπωθεί η εξίσωση κίνησης του σώματος.

(β) Χρησιμοποιώντας τη σχέση  $\frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dy} \frac{dy}{dt} = v \frac{dv}{dy}$  δείξτε ότι τα  $v$  και  $y$  ικανοποιούν τη

$$\text{σχέση } y = \frac{V-v}{k} - \frac{g}{k^2} \ln\left(\frac{1+kV/g}{1+kv/g}\right).$$

(γ) Βρείτε το μέγιστο ύψος  $H$  στο οποίο θα φθάσει το σώμα. Απ.:  $H = \frac{V}{k} - \frac{g}{k^2} \ln\left(1 + \frac{kV}{g}\right)$

(δ) Αν  $v = -U$  είναι η ταχύτητα με την οποία το σώμα επιστρέφει στο  $y = 0$ , δείξτε ότι:

$$\left(1 - \frac{kU}{g}\right) e^{kU/g} = \left(1 + \frac{kV}{g}\right) e^{-kV/g}.$$

**2.7** Ένα σώμα μάζας  $m$  βρίσκεται πάνω σε κεκλιμένο επίπεδο. Η γωνία  $\theta$  που σχηματίζει το επίπεδο με την οριζόντια κατεύθυνση είναι αρχικά μηδενική και αυξάνεται πολύ αργά μέχρι τη στιγμή που το σώμα αρχίζει να κινείται. Τότε η γωνία διατηρείται σταθερή. Αν οι συντελεστές στατικής και κινητικής τριβής μεταξύ σώματος και επιπέδου είναι  $\mu_s$  και  $\mu_k$  αντίστοιχα ( $\mu_s > \mu_k$ ), να βρεθούν ως συναρτήσεις του χρόνου: (α) Η ταχύτητα της μάζας, και (β) Η θέση της.

**2.8** Ένα σώμα έχει μάζα  $m$ , βρίσκεται αρχικά ακίνητο στο σημείο  $y = 0$ , και τη χρονική στιγμή  $t = 0$  αρχίζει να πέφτει κατακόρυφα (κατά μήκος του άξονα  $y$ , η θετική κατεύθυνση του οποίου είναι προς τα κάτω). Κατά την κίνηση του σώματος στο πεδίο βαρύτητας, το οποίο θεωρούμε ομογενές, η αντίσταση του αέρα είναι ανάλογη του τετραγώνου της ταχύτητας του σώματος, και ίση με  $-av^2$ , όπου  $v$  η ταχύτητα του σώματος και  $a$  μια θετική σταθερά.

(α) Να βρεθεί η ταχύτητα του σώματος,  $v(t)$ , ως συνάρτηση του χρόνου.

(β) Δείξτε ότι το σώμα τείνει να αποκτήσει μια οριστική ταχύτητα και βρείτε την τιμή της.

(γ) Να βρεθεί η θέση του σώματος,  $y(t)$ , ως συνάρτηση του χρόνου.

---